Exercícios sobre Polimorfismo em PHP

# Exercício 1 – Formas Geométricas

Crie uma interface `Forma` com o método `calcularArea()`. Implemente as classes:  
- `Quadrado` (lado),  
- `Retangulo` (base e altura),  
- `Circulo` (raio).

# Exercício 2 – Animais e Sons

Crie uma classe pai `Animal` com o método `fazerSom()`. Implemente as classes:  
- `Cachorro` → "Au au!",  
- `Gato` → "Miau!",  
- `Vaca` → "Muuu!".

# Exercício 3 – Meios de Transporte

Crie uma classe abstrata `Transporte` com o método `mover()`. Implemente as classes:

- `Carro` → "O carro está andando na estrada",  
- `Barco` → "O barco está navegando no mar",  
- `Avião` → "O avião está voando no céu".

- `Elevador` → "O Elevador está correndo pelo no prédio".

# Exercício 4 – Notificações

Crie duas classes:  
- `Email` com o método `enviar()`, que retorna "Enviando email...",  
- `Sms` com o método `enviar()`, que retorna "Enviando SMS...".  
  
Depois crie uma função `notificar($meio)` que aceite qualquer objeto com `enviar()` e faça a chamada. Teste com ambos os objetos.

# Exercício 5 – Calculadora com Sobrecarga Simulada

Crie uma classe `Calculadora` com o método `somar()`.  
- Se receber 2 números, retorna a soma dos dois.  
- Se receber 3 números, retorna a soma dos três.